

## TESTIMONI

### ALUMNI

Universitas Dinamika (STIKOM Surabaya) tidak hanya membantu untuk menemukan bidang teknologi yang saya cintai ini, tetapi juga tekak yang kuat untuk berdampak bagi sesama agar selalu bersemangat dalam berkarya.



Head of Design  
at Grab Singapore

**Stevanus Christopel**  
Alumni SI Sistem Informasi



Saya sangat beruntung bisa berkuliah di Universitas Dinamika (STIKOM Surabaya), karena banyak sekali mata kuliah yang diajarkan dan itu sangat berarti ketika dibawa ke perusahaan di Polandia.

**Pratiwi Widya**  
Alumni SI Teknik Komputer

Data Developer (Programmer)  
at ERACENT POLAND  
(Business Garden Poland)

Fasilitasnya lengkap, pelayanan dari karyawan dan juga dosen baik, tidak ada kesulitan sama sekali dalam pengerjaan tugas sampai bimbingan skripsi.



Graphic Designer  
at DBL Indonesia

**Muhammad Rafi A.**  
Alumni SI Desain Komunikasi Visual



Perkuliahan memacu mahasiswa untuk menjadi Entrepreneur muda. Kampus juga memberikan fasilitas yang memadai serta kebersihan yang terjaga.

**Dania Anggraeni**  
Alumni SI Manajemen Bisnis

Owner Beauty Salon  
Rumah Cantik Ditna

## KAMPUS TEKNOLOGI INFORMASI PERTAMA

DI INDONESIA TIMUR



### UNIVERSITAS DINAMIKA (STIKOM SURABAYA)

Kampus Teknologi Informasi terbaik di Indonesia Timur sejak 1983. Mencetak lulusan siap kerja di Era Digital. Berbasis IT, Ekonomi dan Bisnis, serta Industri Kreatif. Pilihan jurusan kekinian, bersertifikasi Internasional, dan pembelajaran Hybrid berbasis teknologi *Futuristic Learning*. Sehingga, mahasiswa dapat kuliah di mana saja dan kapan saja.

### FASILITAS

Microsoft Office 365 OneDrive

Google Workspace



UNDIKA 360° <https://360.dinamika.ac.id/>

## KULIAH LEBIH FLEXIBLE DI UNIVERSITAS DINAMIKA

PILIH PROGRAM KULIAHMU!



**EARLY BIRD PROMO** DISKON UANG GEDUNG up to 100% + DISKON SPP up to 100%

\*Khusus siswa yang mendaftar saat kelas XI

**Undika Futuristic Learning**, adalah konsep pembelajaran yang menggabungkan metode Hybrid dan Blended Learning. Pembelajaran bisa dilakukan bersama di kelas maupun di luar kelas, dan juga belajar mandiri.

**Early Bird**, memberikan kesempatan bagi siswa/i kelas XI agar dapat melakukan pendaftaran lebih awal dengan melampirkan nilai rapor kelas X semester 1 dan 2. Seleksi berdasarkan rerata nilai rapor (tanpa tes). Biaya formulir pendaftaran, Uang Gedung (SP), dan SPP sesuai dengan program periode yang sedang berjalan.

**Rekognisi Pembelajaran Lampau**, adalah pengakuan atas capaian pembelajaran seseorang yang diperoleh dari pendidikan formal, non-formal, informal, dan/ atau pengalaman kerja sebagai dasar untuk melanjutkan pendidikan normal dan untuk melakukan penyetaraan dengan kualitas tertentu.

### Info beasiswa?

Kunjungi [bit.ly/beasiswadinamika](https://bit.ly/beasiswadinamika)  
Atau scan kode qr di samping



**WWW.DINAMIKA.AC.ID**  
RAYA KEDUNG BARUK 98 SURABAYA 60298

#### STUDENT ADMISSION

Christy 0896-9915-2189  
Amelia 0896-9915-2193  
Yanti 0896-9915-2190  
Bimo 0896-9915-2191  
Fredy 0896-9915-2192

08-222-5555-456  
08-123-4424-838  
@sapa.undika  
@universitasdinamika  
Universitas Dinamika  
@dinamikastikom  
www.dinamika.ac.id

## PENERIMAAN MAHASISWA BARU

Tahun Akademik 2025/2026



MANAGEMENT OF  
UNIVERSITY ACADEMIC ADMINISTRATION  
AND STUDENT AFFAIRS



KEMERJA HUMAS  
PERGIURUAN TINGGI TERBAIK  
LLDIKTI 7 2023



ECO CAMPUS  
KOTA SURABAYA  
2021



PERINGKAT  
3  
EAST JAVA LIBRARY  
INNOVATION AWARDS  
2023



TERBAIK  
3  
PERGIURUAN TINGGI DENGAN KONTRIBUSI  
MATA KULIAH TERBANYAK  
ANUGERAH DIKTIKSTEK 2022



JUARA  
FAVORIT  
EAST JAVA LIBRARY  
INNOVATION AWARDS  
2023



BRONZE  
WINNER  
SUB KATEGORI MEDIA SOSIAL  
ANUGERAH DIKTIKSTEK  
2022

**WWW.DINAMIKA.AC.ID**

# BIAYA PENDIDIKAN UNIVERSITAS DINAMIKA

## SUMBANGAN PENGEMBANGAN (SP)

FAKULTAS	KATEGORI	SP REGULER	PERIODE 1 AGS-DES'24 Pot. Formulir 60%: Rp 200.000,-	PERIODE 2 JAN-APR'25 Pot. Formulir 50%: Rp 250.000	PERIODE 3 MEI-SEPT'25 Pot. Formulir 40%: Rp 300.000
FAKULTAS TEKNOLOGI & INFORMATIKA	I	23.000.000	Pot. SP 90%	Pot. SP 75%	Pot. SP 50%
	II	25.000.000			
FAKULTAS DESAIN DAN INDUSTRI KREATIF	III	27.000.000	Pot. SP 75%	Pot. SP 50%	Pot. SP 25%
	IV	29.000.000			
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS	I	15.000.000	Pot. SP 90%	Pot. SP 75%	Pot. SP 50%
	II	16.000.000			
PROGRAM D3	III	17.000.000	Pot. SP 75%	Pot. SP 50%	Pot. SP 25%
	IV	18.000.000			

\* BEASISWA SUMBANGAN PENGEMBANGAN HINGGA 100% BAGI SISWA/SISWI SMA/K KERJASAMA

### UPLOAD DOKUMEN PERSYARATAN:

- Rapot Kelas X dan XI.
- Pas Foto formal 4x6 (background merah/biru)
- Surat keterangan **tidak buta warna** (dari klinik mata / dokter spesialis mata) khusus prodi **Fakultas Desain dan Industri Kreatif**
- Bukti bayar formulir pendaftaran

## SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP)

FAKULTAS	PROGRAM STUDI	SPP/BULAN
FAKULTAS TEKNOLOGI & INFORMATIKA	Sistem Informasi (S1)	2.500.000
	Teknik Komputer (S1)	2.000.000
	Sistem Informasi (D3)	1.500.000
FAKULTAS DESAIN DAN INDUSTRI KREATIF	Desain Komunikasi Visual (S1)	2.500.000
	Produksi Film dan Televisi (D4)	2.350.000
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS	Manajemen Bisnis (S1)	1.350.000
	Akuntansi (S1)	1.200.000

### KETERANGAN

- 1) Kategori SP ditentukan dari rerata nilai raport kelas X dan XI (Matematika, B.Ingggris, Fisika/Ekonomi/Bahasa Asing/Kompetensi Keahlian atau skor SNBT)
- 2) SP dapat diangsur 4x:40% (saat registrasi);20% ;20% ;20%
- 3) SPP per semester diangsur 6x mulai bulan Agustus 2024
- 4) SPP sudah termasuk biaya SKS, praktikum, ujian (UTS/UAS), her-registrasi, internet
- 5) Jika SPP dibayar lunas di awal mendapatkan **potongan 5%**
- 6) **Biaya Registrasi** terdiri dari **SP (lunas/angsuran)+Dana Kemahasiswaan** Rp 1.900.000,-
- 7) Biaya yg telah dibayarkan, **TIDAK DAPAT DIAMBIL KEMBALI**, kecuali:
  - a. Tidak lulus Ujian Nasional (UNAS)/Ujian Akhir SMA/SMK TH. 2025, maka biaya yang telah dibayarkan akan dikembalikan **PENUH**.
  - b. Diterima di Perguruan Tinggi Negeri (PTN) melalui **SNBP/SNBT TH. 2025** untuk **jenjang S1**, maka biaya yang telah dibayarkan dapat dikembalikan dengan **potongan Rp 2.000.000,-** dengan menyertakan **bukti diterima PTN**.

PENDAFTARAN  
ONLINE KLIK

[PENMARU.DINAMIKA.AC.ID](http://PENMARU.DINAMIKA.AC.ID)



Scan untuk  
PENDAFTARAN

## FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

### Program Studi SI MANAJEMEN BISNIS

GELAR: SARJANA MANAJEMEN (S.M.)

Mencetak lulusan sebagai **Entrepreneur** dan **Digital Business Manager** yang mampu mengelola dan mengembangkan bisnis secara kreatif, inovatif dan berdaya saing global, dengan pemanfaatan sistem dan teknologi informasi.

#### PEMINATAN

- Entrepreneurship
- Managerialship

#### MATA KULIAH POKOK

- Entrepreneur • Business Plan • Digital Marketing • MICE
- Management Information System • Database System
- Artificial Intelligent in Business • International Business
- Business Ethics • Integrated Marketing Communication
- E-Business • Social Media Marketing • Socio-Technopreneur

#### PROSPEK KARIR

- Entrepreneur • Digital Business Consultant • Digital Business Analyst
- Digital Business Developer • Operational Manager • Marketing Manager
- Supervisor • Tourism Business Development • Tourism Business Consultant

### Program Studi SI AKUNTANSI

GELAR: SARJANA AKUNTANSI (S.Ak.)

Menghasilkan lulusan yang profesional dalam profesi **Akuntan**, **Auditor** dan **Akuntan Manajemen** yang mampu mengimplementasikan ilmu dan praktek akuntansi. Dipadukan dengan teknologi informasi (TI) dalam memecahkan permasalahan yang dihadapi dunia bisnis dan industri.

#### MATA KULIAH POKOK

- Akuntansi Keuangan • Akuntansi Keuangan Lanjutan • Akuntansi Biaya
- Akuntansi Perpajakan • Data Mining Perencanaan Pajak • Pengauditan
- Manajemen Bahasa Pemrograman • Sistem Basis Data Akuntansi • Perpajakan
- Sistem Pendukung Keputusan • Perancangan Sistem Informasi Akuntansi (PSIA)
- Pengauditan Lanjutan • Akuntansi Sektor Publik • Sistem Informasi Akuntansi (SIA)
- Budgeting Sistem Pengendalian Manajemen • Analisis Sistem Informasi • Akuntansi

#### PROSPEK KARIR

- Public Accountant • Financial Accountant • Financial Analyst
- System Analyst • Information System Auditor • Internal/External Auditor
- Tax Consultant/Auditor • Financial and Business Consultant • Finance Manager

## NETWORKING & PARTNERSHIP



## TEMPAT BERKARIR ALUMNI



## FAKULTAS DESAIN DAN INDUSTRI KREATIF

### Program Studi S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

GELAR: SARJANA DESAIN (S.Ds.)

Menghasilkan lulusan yang mampu merancang dan menerapkan **visual brand identity**, **brand communication & campaign** yang menitikberatkan pada keilmuan dan keahlian **smart branding & advertising** yang berbasis kearifan lokal.

#### MATA KULIAH POKOK

- Desain Komunikasi Visual • Desain Logo dan Identitas Visual
- Riset Media dan Branding • Destination Branding • Kampanye Sosial
- Ilustrasi Digital • Fotografi • Videografi • Animasi Sel • Animasi 3D
- Image Design and Desktop Publishing • Audio Visual Periklanan
- Copywriting • Desain UI/UX • Game Design • Environmental Graphic Design

#### PROSPEK KARIR

- Creative Director • Art Director • Graphic Designer • Brand Consultant
- Advertising Designer • UI & UX Designer • Advertisement Researcher
- Copywriter • Illustrator • Media Planner • Game Designer • Photographer
- Videographer • Animator

#### SERTIFIKASI INTERNASIONAL



### Program Studi D4 PRODUKSI FILM DAN TELEVISI

GELAR: SARJANA TERAPAN (S.Tr.Sn.)

Berkonsentrasi pada bidang **penyutradaraan film**, **televisi**, dan **media digital**. Prodi Film dan Televisi menghasilkan lulusan yang berkompeten di bidang **sinematografi**, **film fiksi**, **film dokumenter**, **film eksperimental**, **broadcasting**, **fotografi**, **iklan**, **talkshow**, **konten kreatif media digital**, dan semua yang berkaitan dengan **audio visual**.

#### PEMINATAN

- Film Pendek dan Animasi
- Video Iklan dan Konten Kreatif
- Televisi Digital

#### SERTIFIKASI INTERNASIONAL



#### MATA KULIAH POKOK

- Penulisan Naskah & Skenario • Penyutradaraan • Musik Film • Tata Suara
- Editing • Pemodelan 3D • Animasi 3D • Special Effect • Tata Cahaya
- Tata Rias dan Busana • Sinematografi • Talk Show • Video Klip dan Iklan
- Broadcasting • Studio Televisi • CGI (Computer Generated Imagery)

#### PROSPEK KARIR

- Producer • Film Director • Scriptwriter • Director of Photography (DOP) • Editor
- Lighting Designer • Sound Designer • Make-Up Artist (MUA) • Animator
- Creative Entrepreneur • Graphic Designer • Broadcaster • Content Creator



## FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

### Program Studi SI SISTEM INFORMASI

GELAR: SARJANA KOMPUTER (S.Kom.)

Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan untuk melakukan **analisis**, **perancangan**, **implementasi**, dan **pengelolaan** sistem informasi berbasis **Big Data** yang sesuai dengan kebutuhan bisnis dan mendukung proses pengambilan keputusan yang tepat bagi rencana strategis perusahaan.

#### PEMINATAN

- Business Digital
- Data Science
- Cyber Security

#### MATA KULIAH POKOK

- Basis Data • Pemrograman Web dan Mobile • Big Data
- Business Intelligence • Data Mining • Manajemen Proyek SI
- UI/UX Design • Cyber Security • Analisis & Perancangan SI
- Tata Kelola Teknologi Informasi • Digital Marketing

#### PROSPEK KARIR

- Data/System/Business Analyst • IT Consultant/Engineer
- ERP Consultant/Developer • Programmer/Software Developer
- UI/UX Designer • Security Analyst • IT Project Manager
- Database System Developer/Designer • Full Stack Developer

#### SERTIFIKASI INTERNASIONAL



### Program Studi SI TEKNIK KOMPUTER

GELAR: SARJANA TEKNIK (S.T.)

Menghasilkan lulusan yang mampu **merancang** dan **menganalisis** sistem berbasis **komputer dan jaringan**, yang tersusun atas perangkat keras, perangkat lunak, atau integrasinya, guna memecahkan masalah di bidang sistem tertanam, perangkat **IoT**, perangkat cerdas, atau **otomasi**.

#### PEMINATAN

- IOT Embedded System
- AI & Robotic

#### MATA KULIAH POKOK

- Sistem Tertanam • Device IoT • SCADA
- Perancangan Sistem IoT • Penginderaan Elektronika
- Komunikasi Nirkabel • Programmable Logic Controller
- Jaringan Komputer • Sistem Cerdas

#### PROSPEK KARIR

- Embedded System Engineer • IoT Engineer • Network Analyst
- Automation Integrator • Machine Learning Engineer
- Computer Network Architect • System Maintenance Manager

#### SERTIFIKASI INTERNASIONAL



### Program Studi D3 SISTEM INFORMASI

GELAR: AHLI MADYA KOMPUTER (A.Md.Kom.)

Menghasilkan lulusan Ahli Madya Komputer di bidang **pengembangan sistem informasi berbasis mobile** yang memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk **merancang**, **mencipta**, **berkomunikasi**, **bekerja sama**, memiliki kepercayaan diri dan mempunyai jiwa **technopreneur**.

#### MATA KULIAH POKOK

- Pemrograman Basis Data • Pemrograman Berorientasi Obyek • Desain UI/UX
- Jaringan Komputer • Desain dan Pemrograman Web • Pemrograman Mobile
- Proyek Pengembangan Sistem Informasi • Pengembangan Pemrograman Web

#### PROSPEK KARIR

- Mobile Application Developer • Web Application Developer • Data Base Designer
- Information System Developer • Network Technical Support Officer • Cyber Security

#### SERTIFIKASI INTERNASIONAL

