



SI SISTEM INFORMASI

Dengan pemanfaatan Sistem Informasi/Teknologi Informasi (SI/TI) yang semakin pesat tentu dibutuhkan tenaga SI/TI yang kompeten. Berdasarkan data International Data Center (IDC) kebutuhan tenaga SI/TI di Indonesia sekitar 300 ribu orang per tahun. Tetapi jumlah lulusan SI/TI yang terserap pasar kerja hanya 10 persen, bukan karena jumlah tetapi juga kualitas lulusan yang diharapkan.

Sampai dengan tahun 2010 masa tunggu lulusan Program Studi (Prodi) S1 Sistem Informasi STIKOM Surabaya tidak lebih dari 6 bulan sehingga kemampuan lulusan dapat segera diaplikasikan di pasar kerja. Terdapat 3 kelompok mata kuliah untuk mendukung kebutuhan tenaga SI/TI, yaitu kelompok mata kuliah Pemrograman, Analisis Sistem, dan Manajemen Proyek SI/TI.

Kompetensi Lulusan

1. Berpikir secara divergen dan runtun sebagai bagian untuk berpikir kritis, sehingga dapat mengidentifikasi masalah serta memberikan solusi secara sistematis.
2. Memiliki semangat tidak menyerah, mengasah jiwa kepemimpinan dan kerjasama, memiliki jiwa empati terhadap orang lain, dan memiliki semangat kewirausahaan.

3. Memahami konsep sistem informasi dan teknologi informasi dan pengaruhnya pada kehidupan.
4. Paham mengenai pengambilan keputusan dengan bantuan aplikasi, data, dan informasi.
5. Mampu mengidentifikasi, menganalisis, merancang, dan membuat implementasi sistem informasi sesuai kebutuhan organisasi.
6. Mampu membangun database sebagai bagian tidak terpisahkan dari sebuah sistem informasi.
7. Dapat melakukan manajemen proyek SI/TI.

Profesi Kerja

Business/Systems Analyst, Software Engineer, Project Manager, Database Administrator, IT Auditor, Helpdesk Analyst, Consultant Programmer, Technical, Software QA/Test Analyst, .

Mata Kuliah Pokok

Analisis Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen, Manajemen Proyek, Pengembangan Sistem Informasi, Proyek Rekayasa Perangkat Lunak, Tata Kelola SI/TI, dan Perencanaan Strategis SI/TI

Prestasi

- Mahasiswa STIKOM Surabaya dari Prodi S1 Sistem Informasi menjadi wakil Indonesia dalam International Youth Gathering for Cultural Exchange.
- Mahasiswa STIKOM Surabaya dari Prodi S1 Sistem Informasi lolos dalam ajang Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS).
- Mahasiswa Prodi S1 Sistem Informasi menjadi pemenang dalam Marlboro Red Rush sehingga berhak mengunjungi markas Ferrari di Italia.
- Mahasiswa Prodi S1 Sistem Informasi berhasil meraih Juara II Open Source Creative Competition 2010 Kategori START-UP dalam ajang CREATIVE COMPETITION 2010 Surabaya Road to Open Source Smart City.
- Mahasiswa Prodi S1 Sistem Informasi meraih Special Mentioned Award Pada Indonesia ICT Award 2012.

Laboratorium

Laboratorium Database, Laboratorium Pemrograman, Laboratorium Testing & Implementasi.



S1 SISTEM KOMPUTER

Berbagai macam mesin dan alat-alat sudah dikendalikan secara otomatis menggunakan sistem yang kompleks sehingga menghasilkan produk yang bagus dengan keakuratan yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tenaga kerja dalam bidang otomasi industri dan jaringan komputer, program studi S1 Sistem Komputer berkomitmen untuk menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan analisis, desain, dan perencanaan, serta kemampuan membangun sistem otomasi industri dan jaringan komputer yang bermanfaat bagi kesejahteraan masyarakat. Program studi S1 Sistem Komputer didukung oleh kurikulum yang telah disesuaikan dengan Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan para dosen yang ahli dibidangnya dengan gelar Strata 2 dan Strata 3, serta perangkat laboratorium yang sangat memadai untuk menunjang proses belajar mengajar yang berkualitas.

Kompetensi Lulusan

1. Menguasai dan mampu mengintegrasikan keilmuan sistem komputer yang meliputi bidang keahlian: otomasi industri dan jaringan komputer untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
2. Mampu melakukan analisis dan menyelesaikan permasalahan di industri dalam bidang otomasi dan jaringan komputer.
3. Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis dalam permasalahan otomasi industri dan jaringan komputer.

4. Mempunyai sikap dan etika yang tinggi berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan YME dan kecintaan terhadap tanah air.

Profesi Kerja

Computer System Engineering, Computer Based Information Engineer, Computer Network Engineer, Computerized System Engineer, Computer Control Engineer, System Maintenance Manager.

Mata Kuliah Pokok

Peminatan Otomasi Industri

Robotic, VLSI, SCADA, Transducer, Programmable Logic Controller, Microcontroller, Adaptif Control System.

Peminatan Jaringan

LAN switching & Wireless, Accesing WAN Routing Protocols & Concepts, Network Performance & Design, Traffic Engineer, Network Security, Network Administration,

Prestasi

S1 Sistem Komputer juga mendukung pengembangan diri mahasiswanya dengan mengikuti berbagai lomba tingkat lokal maupun nasional sehingga menghasilkan prestasi sebagai berikut:

- Juara III pada Kontes Robot Indonesia Regional IV Jawa Timur Tahun 2013 (27 April 2013).
- Juara II dan III Lomba Karya Inovatif Mahasiswa (LKIM) 14 Nopember 2007 tingkat Kopertis Wilayah VII Jawa Timur.
- Partisipan pada debat bahasa Inggris dalam PIMNAS di Universitas Brawijaya 17 – 19 Juli 2009.
- Dan prestasi lainnya.

Laboratorium

Laboratorium Elektronika, Laboratorium Microcontroller, Laboratorium Programmable Logic Controller, Laboratorium Digital, Laboratorium Research Bidang Jaringan Komputer & Nirkabel, Laboratorium CNAP, Laboratorium Research Bidang Robotika, Bengkel Tugas Akhir.





■ S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Perkembangan industri kreatif yang sangat kompetitif, mendesak perguruan tinggi untuk menyiapkan sumber daya manusia yang berkualitas dan handal, khususnya di bidang desain periklanan dan branding. Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual STIKOM Surabaya hadir sebagai kampus yang siap mencetak lulusannya dalam bidang perancangan iklan (advertising), branding, promotion, corporate identity, company profile, dan media kreatif lainnya.

Untuk menghadapi persaingan dan menjawab tantangan pasar kerja saat ini, program studi S1 Desain Komunikasi Visual STIKOM Surabaya dirancang dengan basis sains, multimedia, entrepreneurship, riset, dan soft skill tinggi. Hal ini didukung dengan fasilitas yang memadai, tenaga pengajar yang berkompeten dengan latar belakang pendidikan S2 dan S3, serta tenaga praktisi profesional.

Kompetensi Lulusan

1. Memiliki kemampuan tata kelola secara konseptual dan penerapan untuk mencipta (to create) yang baru dan berbeda (to innovative) khususnya dalam industri kreatif desain periklanan dan branding.
2. Memiliki kemampuan merancang periklanan (advertising) dalam bentuk audio visual dan cetak yang meliputi iklan komersial, iklan layanan masyarakat, event support, serta product promotion yang melibatkan media massa televisi, koran, majalah, tabloid, internet, poster, brosur, merchandise, ambient media, dan theatrical advertising.

3. Memiliki kemampuan merancang branding promotion seperti corporate branding dan city branding yang melibatkan banyak perusahaan dan pemerintahan.
4. Memiliki kemampuan merancang corporate identity, signage system, stationary set, label, desain kemasan dan logo, serta desain lingkungan.
5. Memiliki kemampuan fotografi, membuat ilustrasi buku, komik, sampul album musik, poster film, desain kalender, desain t-shirt, serta desain perangko dan kartu pos.
6. Memiliki kemampuan melakukan riset di bidang periklanan.
7. Memiliki kemampuan menulis iklan (copywriting), presentasi (public speaking), loby, dan negosiasi dengan perusahaan.
8. Memiliki kemampuan membuat web design, special FX, packaging, dan cetak.

Profesi Kerja

Lulusan program studi S1 Desain Komunikasi Visual bisa menekuni profesi sebagai Creative Director, Art Director, Media Planner, Copywriter, Animator, Creative Designer, Advertising Photographer, Researchers Advertising and Design, serta Creativepreneur.

Mata Kuliah Pokok

Desain Komunikasi Visual, Gambar Teknik, Gambar Bentuk, Nirmana, Ilustrasi, Tipografi, Menggambar Ekspresi, Komputer Grafis, Animasi 3D, Audio Visual, Fotografi, Manajemen Industri Kreatif, Manajemen Produksi Periklanan, Metode Produksi Grafika, Tinjauan Desain, Teori Periklanan, Proses Komunikasi, dan Integrated Marketing Communication.

Prestasi

- Juara III Lomba Poster Pekan Seni Mahasiswa Nasional 2010.
- Juara II Lomba Fotografi "On The Spot Model" Tingkat Jawa Timur 2011.
- Juara II Lomba Fotografi Food Festival Tingkat Gerbang kertasusila 2011.
- Juara III Lomba Comic and Cosplay Festival Tingkat Jawa Timur 2011.
- Peneliti Termuda "Menggagas Pencitraan Berbasis Kearifan Lokal" Tingkat Nasional 2011.
- Juara I dan III Lomba Layout Majalah: "Make Peace Not War" Tingkat Jawa Timur 2012.
- Juara I Lomba Fotografi Modern "Woman in Kebaya" Tingkat Jawa Timur 2013.

Laboratorium (Studio)

Studio Fotografi, Studio Audio Video, Studio Animasi, Studio Digital, dan Studio Grafis.



SI SISTEM INFORMASI ■ KEKHUSUSAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI

Dengan pemanfaatan Sistem Informasi/Teknologi Informasi (SI/TI) yang semakin pesat tentu dibutuhkan tenaga SI/TI yang kompeten. Berdasarkan data International Data Center (IDC) kebutuhan tenaga SI/TI di Indonesia sekitar 300 ribu orang per tahun. Tetapi jumlah lulusan SI/TI yang terserap pasar kerja hanya 10 persen, bukan karena jumlah tetapi juga kualitas lulusan yang diharapkan. Sampai dengan tahun 2010 masa tunggu lulusan Program Studi (Prodi) S1 Sistem Informasi Kekhususan Komputerisasi Akuntansi STIKOM Surabaya tidak lebih dari 6 bulan sehingga kemampuan lulusan dapat segera diaplikasikan di pasar kerja. Terdapat 3 kelompok mata kuliah untuk mendukung kebutuhan tenaga SI/TI, yaitu kelompok mata kuliah Pemrograman, Analisa Sistem, dan Manajemen Proyek SI/TI.

Kompetensi Lulusan

1. Berpikir secara divergen dan runtun sebagai bagian untuk berpikir kritis, sehingga dapat mengidentifikasi masalah serta memberikan solusi secara sistematis.
2. Memiliki semangat tidak menyerah, mengasah jiwa kepemimpinan dan kerjasama, memiliki jiwa empati terhadap orang lain, dan memiliki semangat kewirausahaan.

3. Memahami konsep sistem informasi dan teknologi informasi dan pengaruhnya pada kehidupan.
4. Paham mengenai pengambilan keputusan dengan bantuan aplikasi, data, dan informasi.
5. Mampu menganalisis, merancang, dan membangun sistem informasi, khususnya sistem informasi akuntansi untuk industri, jasa, dan publik serta mengintegrasikannya.
6. Mampu membangun database sebagai bagian tidak terpisahkan dari sebuah sistem informasi.
7. Dapat melakukan manajemen proyek SI/TI.

Profesi Kerja

Senior Accounting Programmer, Accounting System Development, Accounting Database Designer, Accounting Information System, Project Manager, Business/Systems Analyst, IT Auditor, Helpdesk Analyst

Mata Kuliah Pokok

Akuntansi Keuangan Menengah, Auditing, Akuntansi Sektor Publik, Analisa Laporan Keuangan, Manajemen Portfolio dan Analisa Investasi, Manajemen Proyek Sistem Informasi, Proyek Pengembangan Sistem Informasi, Audit Sistem Informasi, dan Perencanaan Sistem Informasi Strategis.

Prestasi

- Juara I IDX Stock Exchange Game Competition.
- Peringkat 4 dan 5 Nasional dalam Indonesian Capital Market Online Competition (ICON) 2011 di Universitas Indonesia.

Laboratorium

Laboratorium Database, Laboratorium Pemrograman, Laboratorium Testing & Implementasi.





■ DIV KOMPUTER MULTIMEDIA

Tentang Kami

Program studi DIV Komputer Multimedia merupakan satu satunya program studi multimedia di Indonesia yang mendidik mahasiswa agar mampu menyampaikan pesan yang bisa menggunakan alur audio maupun visual, alur pandang, dan alur dengar. Alur ini dapat kita jumpai pada media televisi, multimedia Interaktif, dan dikemas dalam unsur-unsur yang kreatif dalam penyampaian pesan-pesannya agar lebih menarik.

Kenapa DIV?

DIV merupakan program vokasi setara dengan S-1, yaitu menyelesaikan 145 SKS. Program vokasi menitik beratkan pada ketrampilan sehingga komposisi adalah 60% praktek dan 40% teori. Lulusan DIV bergelar Sarjana Sains Terapan dan bisa melanjutkan ke S-2 maupun ke S-2T (S-2 Terapan). Lulusan DIV ahli dalam bidang Animator, Web designer, Videographer, Art director, Photographer, Storyboarder, Digital illustrator, Game programmer.

Kompetensi Lulusan

1. Merancang film animasi sel atau dua dimensi, film tiga dimensi dan special effect, film live shoot dan penyuntingannya, video profile, interaktif multimedia, dan web desain.

2. Mahir dalam bidang komunikasi audio visual dan digital audio seperti membuat jingle dan dubbing suara, serta menata sound effect.
3. Menciptakan game animasi dan mahir dalam teknik pemrograman.

Profesi Kerja

Lulusan Program Studi DIV Komputer Multimedia bisa menekuni profesi sebagai Animator, Web Designer, Videographer, Art Director, Professional Photographer, Storyboarder, Broadcaster, Digital illustrator, Game Programmer, dan berbagai profesi lainnya.

Mata Kuliah Pokok

Game Animation, Cell Animation, Digital Audio, Graphic Programing, 3D Modeling, Web design, Web Game 3D animation and Special Effect, Digital Imaging, Web Programming, Videography & Storyboarding, Interactive Multimedia, Basic Design, Editing Digital & Video.

Laboratorium

Studio Fotografi, Studio Video dan Animasi, Studio Digital, dan Studio Grafs dan Studio Audio.

Prestasi

- Juara II Lomba Fotografi Action Interest Surabaya 2011.
- Juara II Lomba Fotografi Harian Radio Nasional 2011.
- Juara Harapan I Lomba Fotografi Light on the water di Surabaya.
- Juara Harapan I Shooting The Color Honda Matic 2011.
- Juara I Coloring Contest 2011.
- Juara III Digital Speed Painting Scomdex 2011.
- Juara I Lomba Fotografi Kampus EXPO 2012.
- Juara I Heart of Wild Fire Contest 2012.
- Juara I Coloring Contest 2012.
- Honorable Winner Faunia rancher contest 2012.
- Honorable Winner Nexus Nation Contest 2012.
- Juara II PKN Digital Speed Painting 2012.
- Juara III Scandallsm Royal Battle 2012.
- Semi Finals Coloring Contest 2012.

Sertifikasi

Selain dibekali dengan kemampuan hard skill dan soft skill, lulusan program studi DIV Komputer Multimedia juga memiliki kesempatan untuk mendapatkan sertifikasi internasional Adobe Certified Expert (ACE) yang bisa digunakan sebagai portofolio, baik dalam level persaingan kerja domestik maupun mancanegara.



■ DIII MANAJEMEN INFORMATIKA

Program Studi (Prodi) DIII Manajemen Informatika STIKOM Surabaya memberikan pendidikan untuk menghasilkan lulusan yang berkualitas dalam mengembangkan Sumber Daya Manusia (SDM) yang unggul di bidang penerapan teknologi informasi. Berdasarkan data kelulusan tahun 2012 masa tunggu lulusan tidak lebih dari 6 bulan, sehingga lulusan dapat terserap dunia kerja.

Kompetensi Lulusan

1. Memahami proses bisnis dan sistem informasi sebagai bagian dari aktivitas di Bidang Manajemen Informatika.
2. Mampu melakukan rancang bangun, mengimplementasikan dan mendokumentasikan sistem informasi untuk industri, bisnis dan pemerintahan.
3. Mempunyai sikap dan etika yang tinggi berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dan kecintaan terhadap tanah air.

Profesi Kerja

Programmer/Software Development, Web Programmer, Technopreneurship, Business/Systems Analyst, Technical Support.

Mata Kuliah Pokok

Pemrograman Visual, Pemrograman Berorientasi Obyek, Pemrograman Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen, Manajemen Proyek Sistem Informasi, Analisa Proses Bisnis, Sistem Basis data, Pemrograman Basis Data, Analisa Sistem Informasi, Perancangan Sistem Informasi, Sistem Informasi Terpadu, Pemrograman Aplikasi Terpadu, Proyek Sistem Informasi.

Laboratorium

Laboratorium Database, Laboratorium Pemrograman.





DIII KOMPUTERISASI PERKANTORAN DAN KESEKRETARIATAN

Peran Teknologi Informasi di perkantoran modern banyak mengubah sistem administrasi perkantoran. Pekerjaan yang dulu cukup dikerjakan secara manual, saat ini kerap memanfaatkan Teknologi Informasi. Program Studi (Prodi) DIII Komputerisasi Perkantoran dan Kesekretariatan STIKOM Surabaya memberikan pendidikan untuk menghasilkan lulusan yang berkualitas dalam mengembangkan sumber daya manusia (SDM) yang unggul dalam bidang kesekretariatan dan otomasi perkantoran berbasis Teknologi Informasi (TI). Lulusan menguasai ilmu kesekretariatan dan teknologi informasi terbaru, dengan gelar sertifikasi internasional yaitu Microsoft Office Specialist (MOS). Berdasarkan data kelulusan tahun 2012 masa tunggu lulusan tidak lebih dari 6 bulan, sehingga lulusan dapat terserap dunia kerja.

Kompetensi Lulusan

1. Mampu dan terampil memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi secara optimal untuk menyelesaikan permasalahan di bidang kesekretariatan dan otomasi perkantoran.

2. Memiliki keterampilan komunikasi interpersonal yang efektif.
3. Mempunyai sikap dan etika yang tinggi berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dan kecintaan terhadap tanah air.

Profesi Kerja

Executive Secretary, Personal Assistant, Public Relation, Customer Service, Banking Staff, Event Organizer, Administration, Professional Staff in taxation, Export Import and Business, Entrepreneurship.

Mata Kuliah Pokok

Mata Kuliah dan Praktikum Bidang Teknologi Informasi:

- Pengantar Teknologi Informasi.
- Microsoft Office (Word, Excel, Access, Powerpoint, PDF).
- Penjadwalan dengan Microsoft Outlook.
- Mengelola Proyek dengan Microsoft Project.
- Pembuatan Diagram (Brainstorming, Proses Bisnis, dll) dengan Microsoft Visio.
- Desktop Publishing (Microsoft Publisher).
- Otomasi Perkantoran (Teleconference, Virtual Office, Mobile Office, Email & Fax).
- Workshop & Magang di Perusahaan.

Mata Kuliah Penunjang:

- Kuliah Export Import.
- Kuliah Perpajakan.
- Kuliah Bahasa Mandarin.
- Kuliah Pengantar Hukum Bisnis.
- Kuliah Keuangan dan Perbankan.
- Kuliah Kewirausahaan.
- Kuliah Teknik Presentasi.
- Kuliah Pembekalan TOEIC.

Mata Kuliah dan Praktikum Bidang Kesekretariatan:

- Kuliah Kesekretariatan.
- Kuliah Manajemen Kearsipan.
- Kuliah Pengembangan Diri.
- Kuliah Administrasi Bisnis.
- Kuliah Manajemen Perkantoran.
- Kuliah Komunikasi Bisnis.
- Kuliah Konferensi dan Rapat.
- Kuliah Keyboarding.
- Kuliah Bahasa Inggris.

Laboratorium

Laboratorium Perkantoran, Laboratorium Keyboarding, Laboratorium Bahasa, Laboratorium Table Manner, Laboratorium Kepribadian.



■ DIII KOMPUTER GRAFIS DAN CETAK

Program studi satu-satunya di JawaTimur yang membentuk peserta didik menjadi tenaga kerja yang handal di bidang Printing & Packaging Technology. Satu-satunya program studi yang mengajarkan tentang cetak kemasan (Offset, Rotogravure, Flexo). Terlebih bahwa berkisar 732 perusahaan di JawaTimur membutuhkan tenaga ahli desain dan kemasan. Kemandirian peserta didik tidak terlepas dari dukungan pengajar dari industri yang berkisar 70%.

Kompetensi Lulusan

1. Memiliki penguasaan di bidang prepress, press, packaging technology dan postpress yang sesuai dengan perkembangan kebaruan teknologi.
2. Mampu menerapkan nilai-nilai kemandirian, berprestasi, keterbukaan, dan ketangguhan.
3. Mampu berkomunikasi dengan baik dan berinisiatif dalam mengelola bisnis perusahaan grafis dan cetak.

Profesi Kerja

- Printing Company Manager.
- Computer Graphics Designer.
- Product Promotion Manager.
- Advertising Agency.
- Offset Printing Industry.
- Repro House.
- Packaging Industry Product Design Consultant.

Mata Kuliah Pokok

- Computer Graphics Design.
- Illustration & Photography.
- Printing & Packaging Technology.
- Management of Printing Industry.
- Pre-press, Press & Post-press.
- Color Management.
- Material & Product Knowledge.

Prestasi

- Enam besar dalam lomba kemasan internasional FPA (Flexible Packaging Association) 2008.
- Peringkat III dalam Lomba Pack 21 Academi Award 2009.

Laboratorium

Laboratorium Desain, Laboratorium Montage, Studio Gambar, Laboratorium Plat, Laboratorium Offset, Laboratorium Packaging.

